

Dinamik (MAK219)



2018-2019

Ondokuz Mayıs Üniversitesi

Mühendislik Fakültesi

Makine Mühendisliği Bölümü

Doç. Öğr. Üyesi Nurdan Bilgin

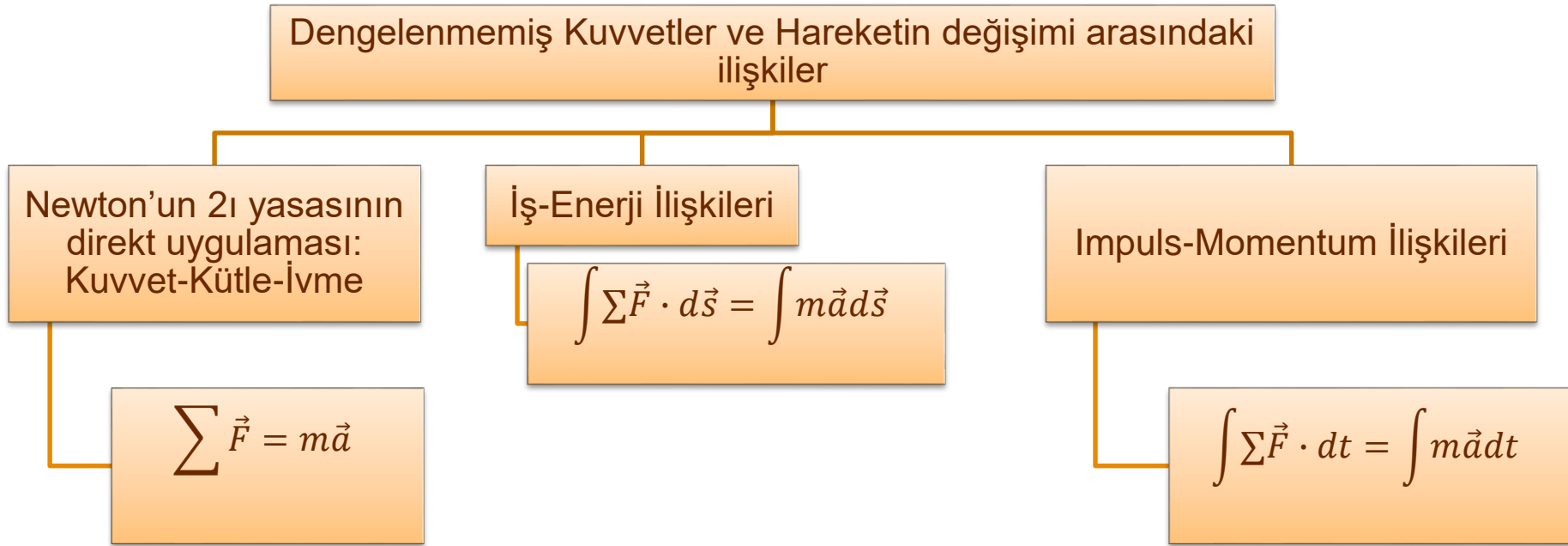
Bölüm 3

Parçacık Kinetiği

Bu bölümü dört alt başlık altında çalışacağız

- Newton'un 2. yasasının direkt uygulaması
 - İş - Enerji İlişkileri
 - İmpuls ve Momentum İlişkileri
 - Özel Uygulamalar

Parçacıkların Kinetiği



Giriş

□ Üç hafta boyunca parçacık kinetiği adı altında

- Newton'un 2. yasasının direkt uygulaması
- İş - Enerji İlişkileri
- İmpuls ve Momentum İlişkileri

Konularını tartıştık. Bu gün bu konulardaki özel uygulamalardan

- **Çarpışma**
- **Bağıl Hareket**

Konularını tartışacağız.

İmpuls Momentum Yöntemi

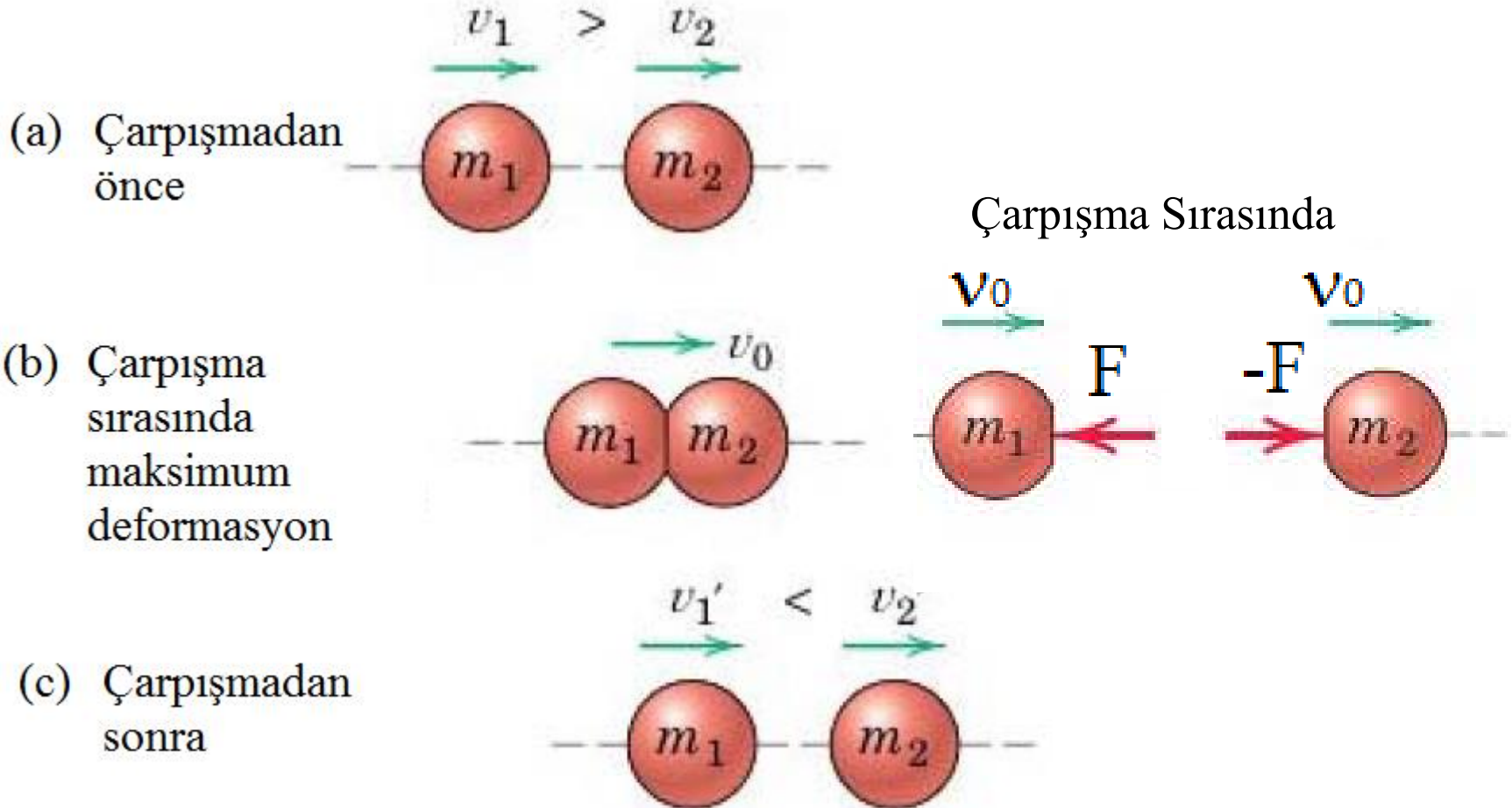
Çarpışma

- İmpuls momentum yöntemi çarpışan cisimlerin davranışını tanımlamak için kullanılacak önemli bir araçtır.
- İki kütle birbiri ile kısa süre içerisinde büyük impulsif kuvvetlere yol açacak şekilde temas ederse buna çarpışma (impact) denir.
- Çarpışma şartlarındaki ufak değişiklik, çarpışma olayında ve çarpışmayı takip eden kısa anda olan olaylarda büyük değişimlere sebep olabilir.
- Bu nedenle her çarpışmanın kendi şartlarına göre incelenmesi gerekir.

Çarpışma

- Çarpışma konusunu iki başlık altında inceleyeceğiz.
 - I. Direkt merkezci çarpışma
 - II. Eğik merkezci çarpışma

Direkt Merkezci Çarpışma



Direkt Merkezci Çarpışma

Hareket sırasında parçacıklara etkiyen net kuvvet sıfır olur. Eğer

$$\sum F = 0 \text{ ise } \Delta G = 0 \text{ dır}$$

$$G_1 = G_2$$

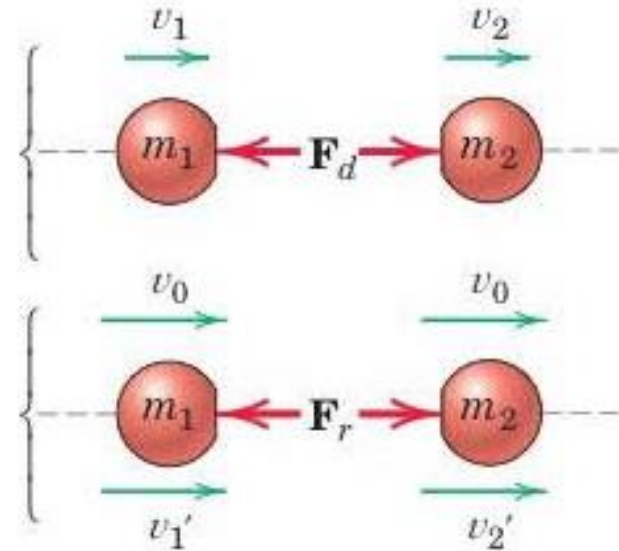
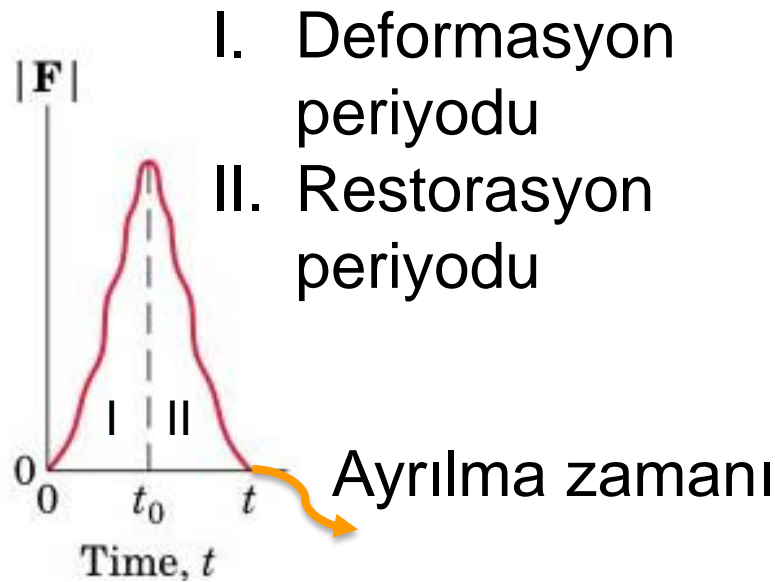
$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v'_1 + m_2 v'_2$$

v'_1, v'_2 bilinmeyen, dolayısıyla iki bilinmeyen tek denklem var, yeni bir ilişki daha bulmamız gerek.

Bunun için **deformasyon** ve **restorasyon** kavramlarını düşüneceğiz.

Direkt Merkezci Çarpışma

- Çarpışma şartlarında; ses, ısı oluşumu ve çarpışan cisimlerde **DEFORMASYON** (şekil bozukluğu) ve **RESTORASYON** (eski şeklini alma) gibi kompleks olaylar ortaya çıkar.



Direkt Merkezci Çarpışma Geri Sıçrama Katsayısı (e)

- Klasik çarpışma (impact) teorisine göre;
- Hiç enerji kaybı olmayan tam elastik çarpışma için

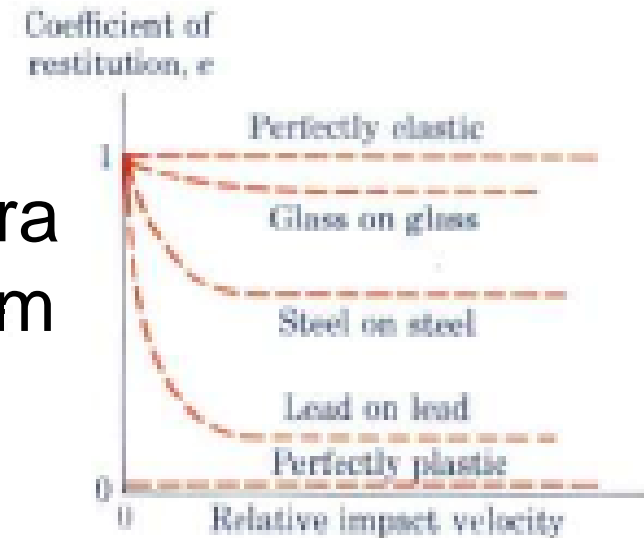
$$e = 1$$

- Diğer taraftan çarpışmadan sonra cisimler birbirine kenetlenirse tam plastik çarpışma olur.

$$e = 0$$

- Genelde ise

$$0 \leq e \leq 1$$



Direkt Merkezci Çarpışma

Geri Sıçrama Katsayısı (e)

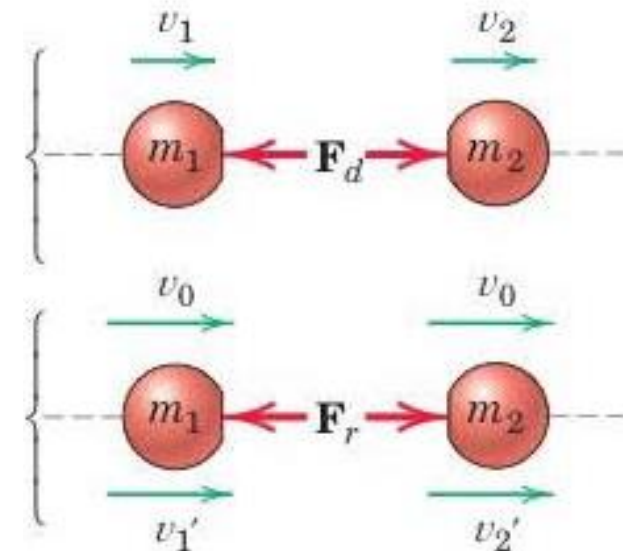
$$e = \frac{\text{Normalleşme itkisi}}{\text{Deformasyon itkisi}}$$

Birinci Parçacık için

$$e = \frac{\int_{t_0}^t F_r dt}{\int_0^{t_0} F_d dt} = \frac{m_1[-v'_1 - (-v_0)]}{m_1[-v_0 - (-v_1)]} = \frac{v_0 - v'_1}{v_1 - v_0}$$

İkinci Parçacık için

$$e = \frac{\int_{t_0}^t F_r dt}{\int_0^{t_0} F_d dt} = \frac{m_2(v'_2 - v_0)}{m_2(v_0 - v_2)} = \frac{v'_2 - v_0}{v_0 - v_2}$$



Direkt Merkezci Çarpışma

Geri Sıçrama Katsayısı (e)

$$e = \frac{v_0 - v_1'}{v_1 - v_0} \quad (1); \quad e = \frac{v_2' - v_0}{v_0 - v_2} \quad (2)$$

1 ve 2 den bulunan denklemlerden v_0 yok edilirse aşağıdaki denklem elde edilir.

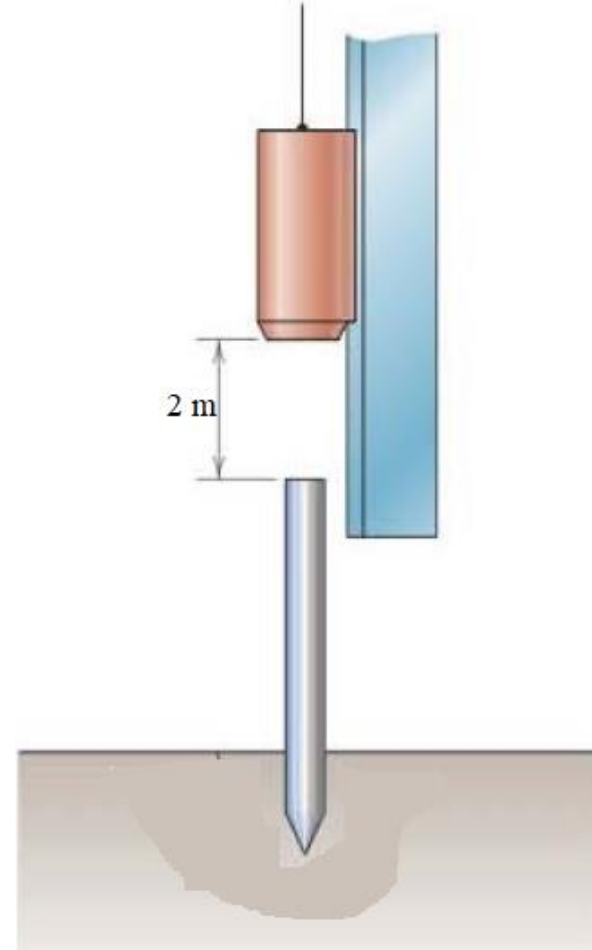
$$e = \frac{v_2' - v_1'}{v_1 - v_2}$$

Malzemenin özelliğine göre

$$0 < e < 1$$

Örnek

- Bir kazık çakıcının 800 kg kütledeki çekici 2400 kg'lık kazığın üzerine 2 m yükseklikten durgunluktan bırakılıyor. Eğer çekiç çarpışmadan sonra 0.1 m yukarı sıçrarsa:
 - Kazığın çarpışmadan hemen sonra hızını bulun.
 - Geri sıçrama katsayısı (e) yi hesaplayın.
 - Çarpışma sırasındaki enerji kaybını hesaplayın



Örneğin Çözümü

- Çekicin ve kazığın ağırlıkları çarpışma kuvvetinin yanında çok küçük olur. İhmal edilir. Serbest düşmede enerjinin korunumundan çekicin ilk ve son hızını enerjinin korunumundan aşağıdaki gibi elde ederiz.

İlk hız

$$v_y = \sqrt{2gh_1} = \sqrt{2 * 9.81 * 2} = 6.2642$$

Sıçramadan sonra çekicin son hızı

$$v'_y = \sqrt{2gh_2} = \sqrt{2 * 9.81 * 0.1} = 1.4$$

Örneğin Çözümü

- Kazığın çarpışmadan hemen sonraki hızını bulmak istiyoruz.

$$G_1 = G_2$$

- Hareket miktarının (momentumun) korunumundan çekiç ve kazık tek sistem alınarak

$$m_{\text{ç}} v_y + m_k v_k = m_{\text{ç}} v'_y + m_k v'_k$$

$$800 * 6.2642 + 2400 * (0) = 800 * 1.4 + 2400 * v'_k$$

$$v'_k = 2.55 \text{ m/s}$$

Örneğin Çözümü

- Geri sıçrama katsayısı (e) yi hesaplayalım.

$$e = \frac{v'_2 - v'_1}{v_1 - v_2} = \frac{v'_k - v'_y}{v_y - v_k} = \frac{2.55 - (-1.4)}{6.2642} = 0.63$$

- Çarpışma sırasındaki enerji kaybını hesaplayın.

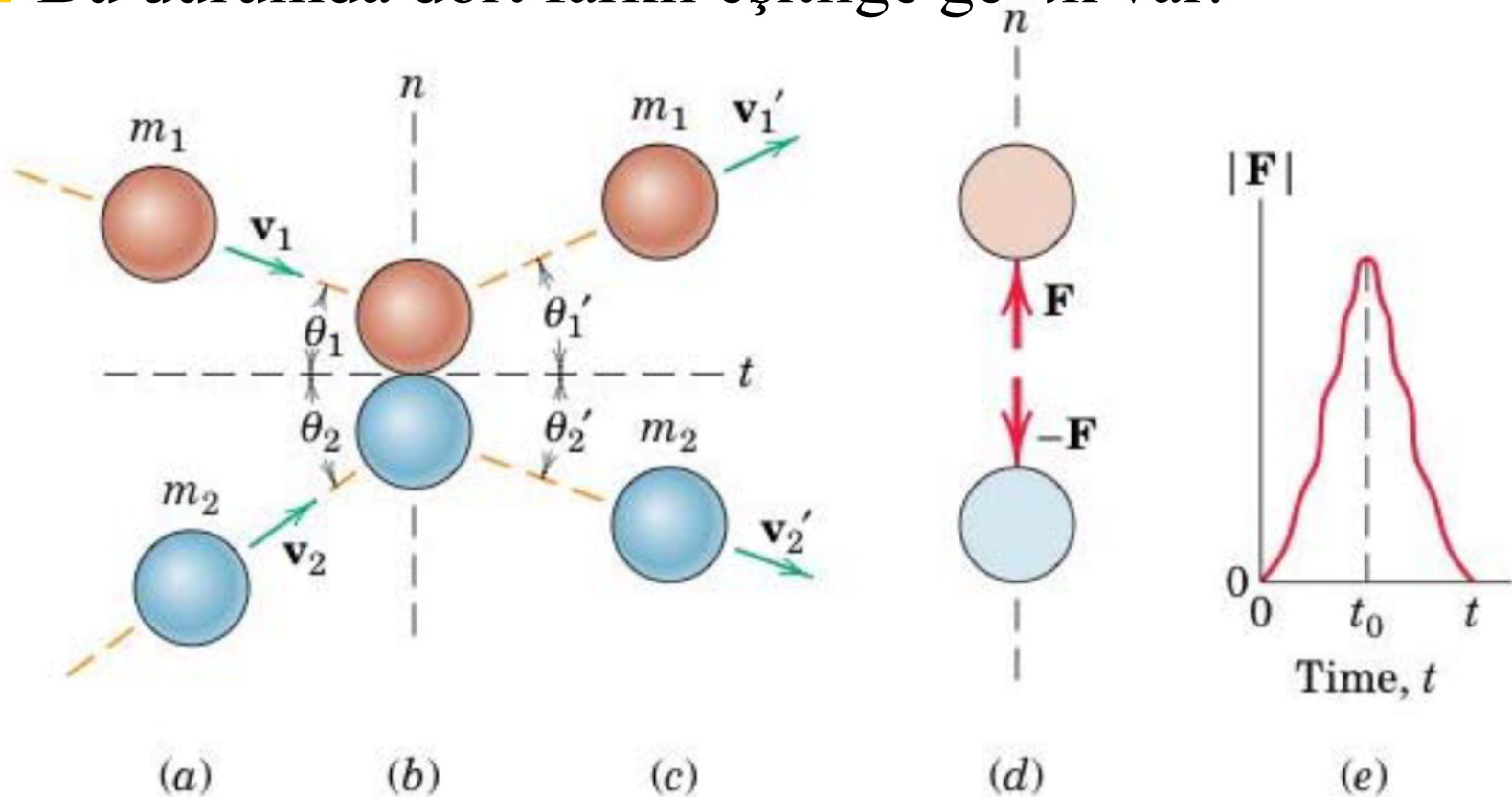
İlk ve son durumda kinetik enerjiler

$$T_{ilk} = \frac{1}{2} m_{\zeta} v_y^2; T_{son} = \frac{1}{2} m_{\zeta} v_y'^2 + \frac{1}{2} m_k v_k'^2$$

$$Kayıp Enerji Oranı = \frac{T_{ilk} - T_{son}}{T_{ilk}}$$

Eğik Merkezci Çarpışma

- Dört bilinmeyen $v_1', v_2', \theta_1', \theta_2'$ var.
- Bu durumda dört farklı eşitliğe gerek var.



Eğik Merkezci Çarpışma

- Dört bilinmeyen $v'_1, v'_2, \theta'_1, \theta'_2$ var. Dört farklı eşitlik şu şekilde bulunur..

- n- yönünde momentum korunumludur (1), dolayısıyla

$$m_1(v_1)_n + m_2(v_2)_n = m_1(v'_1)_n + m_2(v'_2)_n$$

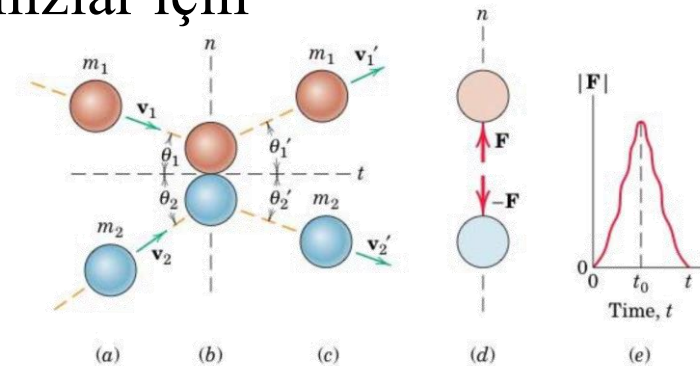
- Her iki parçacığın teğetsel yönde hızları değişmez (2) ve (3)

$$m_1(v_1)_t = m_1(v'_1)_t$$

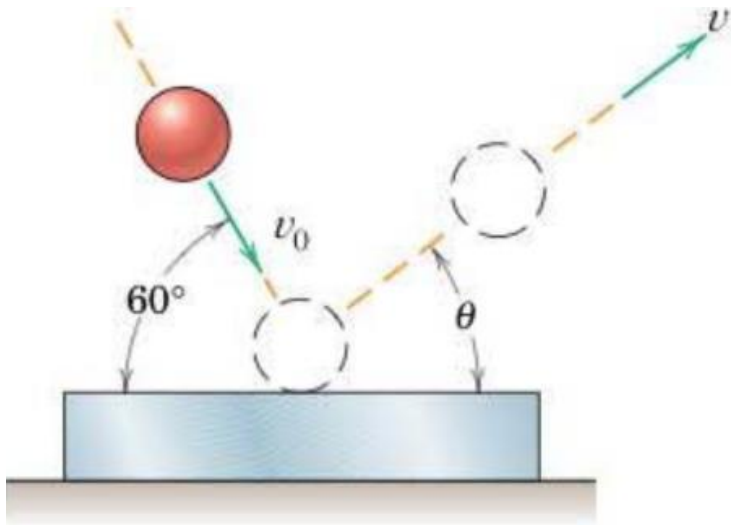
$$m_2(v_2)_t = m_2(v'_2)_t$$

- Geri sıçrama katsayısı normal yöndeki hızlar için yazılabilir(4)

$$e = \frac{(v'_2)_n - (v'_1)_n}{(v_1)_n - (v_2)_n}$$



Örnekler



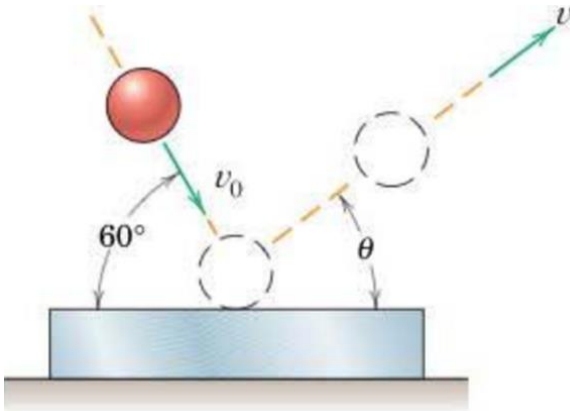
Örnek 1: Çelik top 60° açı ve $v_0 = 24 \text{ m/s}$ hızla ağır bir çelik levhaya çarpmaktadır.

Eğer geri sıçrama katsayısı $e = 0.8$ ise topun çarpışmadan sonraki hızını ve açısını hesaplayınız.

Örnekler

Örnek 1'in Çözümü

- Çelik levha hareket etmiyor onun hızları sıfır



$$m_1 v_0 \cos 60 = m_1 v \cos \theta$$

$$v \cos \theta = v_0 \cos 60 = 12$$

$$e = \frac{(v_2')_n - (v_1')_n}{(v_1)_n - (v_2)_n} = \frac{-(v_1')_n}{(v_1)_n}$$

$$0.8 = \frac{-(v \sin \theta)}{-v_0 \sin 60}$$

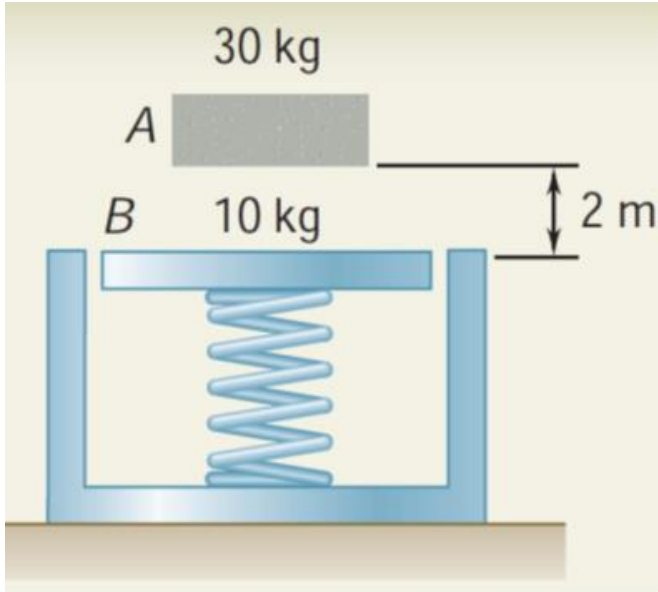
$$\Rightarrow v \sin \theta = 16.62$$

$$\tan \theta = \frac{v \sin \theta}{v \cos \theta} = \frac{16.62}{12} \Rightarrow \theta = 54.18^\circ$$

$$\Rightarrow v = \frac{16.62}{\sin \theta} = 20.5 \text{ m/s}$$

Örnekler

- **Örnek 2:** 30 kg'lık bir blok 2 m yükseklikten 10 kg'lık çelik yayla zemine bağlanmış bir levhanın üzerine düşüyor. Çarpışmanın tamamen **plastik** olduğunu varsayalım. Yay sabiti $k=20$ kN/m ise yay-levha sisteminin maksimum çökme miktarını hesaplayınız.

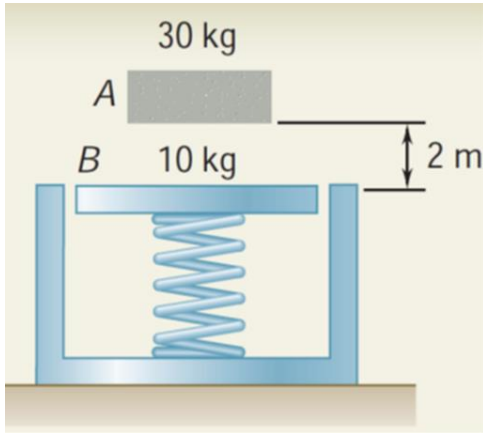


Örnekler

Örnek 2'nin Çözümü

Çözüm Yolu;

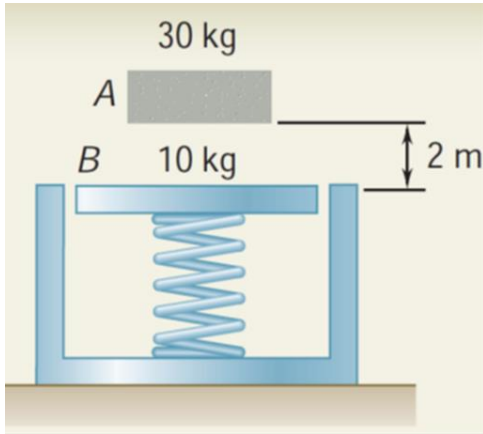
- Sistemin tüm hareketini 3 parçaya ayıracağız.
- I. Düşmeden hemen çarpışma öncesine kadar olan süreç (Enerjinin Korunumu).
- II. Çarpışma anı (Momentumun Korunumu)
- III. Çarpışmanın hemen ardından sistemin yeni dengesine gelmesi süreci (Enerjinin Korunumu)



Örnekler

Örnek 2'nin Çözümü

Düşmeden hemen çarpışma öncesine kadar olan süreç (Enerjinin Korunumu).



$$mgh = \frac{1}{2}mv^2 \Rightarrow$$

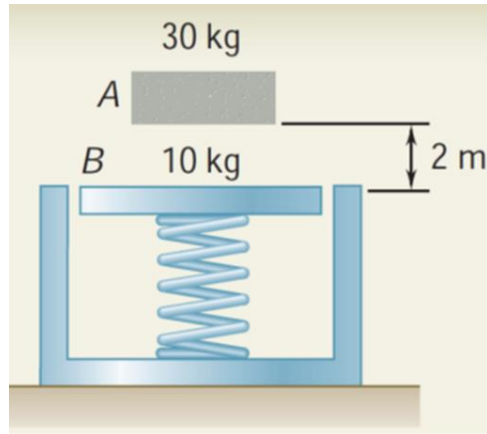
$$v = \sqrt{2gh} = \sqrt{2 \cdot 9.81 \cdot 2} = 6.26 \frac{m}{s}$$

$$v = 6.26 \frac{m}{s}$$

Örnekler

Örnek 2'nin Çözümü

Çarpışma anı (Momentumun Korunumu)

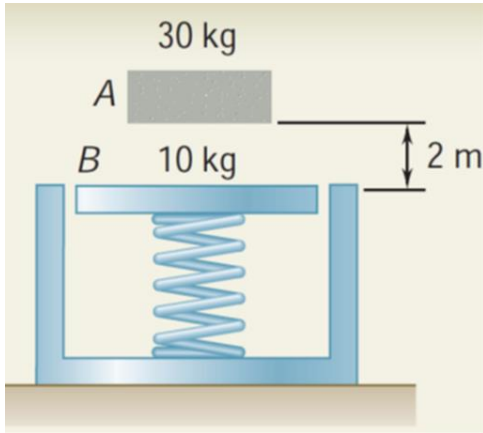


$$m_{\text{blok}}v = m_{\text{top}}v'$$
$$\Rightarrow v' = \frac{m_{\text{blok}}v}{m_{\text{top}}} = \frac{30 \cdot 6.26}{(30 + 10)} = 4.7 \frac{m}{s}$$
$$v' = 4.7 \frac{m}{s}$$

Örnekler

Örnek 2'nin Çözümü

Çarpışmanın hemen ardından sistemin yeni dengesine gelmesi süreci (Enerjinin Korunumu)



$$U = \Delta T + \Delta V_g + \Delta V_e = 0$$

$$\Delta T = 0 - \frac{1}{2} m_{top} v'^2$$

$$\Rightarrow \Delta T = -\frac{1}{2} \cdot 40 \cdot 4.7^2 = -442 \text{ Nm}$$

$$\Delta V_g = -m_{top} \cdot g \cdot h_2 = -40 \cdot 9.81 \cdot h_2$$

Burada

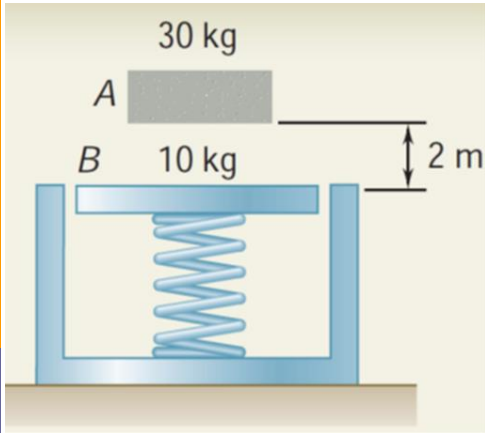
$$h_2 = \delta - \delta_0 \Rightarrow \delta = h_2 + \delta_0$$

Örnekler

Örnek 2'nin Çözümü

Deformasyonların hesabı

δ_0 ilk durumda 10 kg'luk yük altında yayın deformasyonu



$$W_{blok} = m_{blok}g = k\delta_0$$
$$\Rightarrow \delta_0 = \frac{m_{blok}g}{k} = 4.905 \times 10^{-3}$$

δ ikinci durumda 40 kg'luk yük altında yayın deformasyonu

$$\Delta V_e = \frac{1}{2}k(\delta^2 - \delta_0^2) = \frac{1}{2}k((h_2 + \delta_0)^2 - \delta_0^2)$$

$$\Delta V_e = \frac{1}{2}k(h_2^2 + 2h_2\delta_0) = 10000h_2^2 + 98.1h_2$$

Örnekler

Örnek 2'nin Çözümü

Enerjinin Korunumunu yazalım

$$U = \Delta T + \Delta V_g + \Delta V_e = 0$$

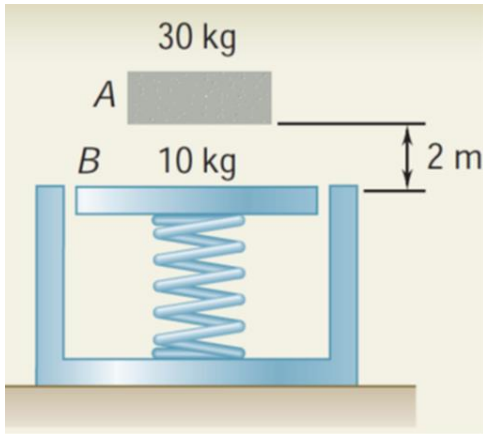
$$\Delta T = -442 \text{ Nm}$$

$$\Delta V_g = -40 \cdot 9.81 \cdot h_2$$

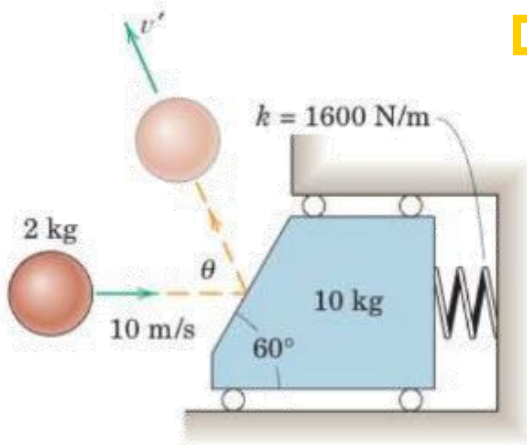
$$\Delta V_e = 10000h_2^2 + 98.2h_2$$

$$U = 0 \Rightarrow 10000h_2^2 - 294.3h_2 - 442 = 0$$

$$h_2 = 0.225 \text{ m}$$



Örnekler



- **Örnek 3:** 2 kg'lık küre 10 m/s'lik bir hızla yatay olarak gelip 1600N/m yay sabitine sahip yayla sabitlenmiş 10 kg'lık arabaya çarparak sıçırıyor. İlk durumda arabanın bağlı olduğu yay sıkışık değil. Eğer geri sıçrama katsayısı $e=0.6$ ise kürenin sıçrama hızını v' , sıçrama açısını θ ve çarpmaya bağlı yaydaki deformasyonu δ bulunuz.

Örnekler

Örnek 3'ün Çözüm Yolu

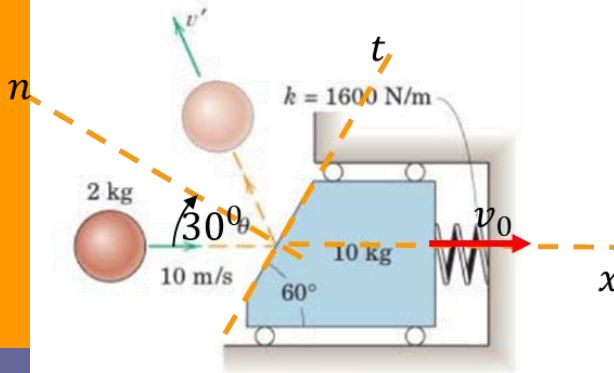
□ Bulmamız gereken değerler v' , θ ve δ

I. x yönünde momentumun korunumunu yazacağız.

II. t yönünde momentumun korunumunu yazacağız

III. Geri sıçrama katsayısının denklemini yazacağız. Bu üç denklemden v' , θ ve v_0 'yu bulacağız.

IV. Çarpışmanın ardından araba için enerjinin korunumunu yazarak yaydaki deformasyonu δ bulacağız.



Örnekler

Örnek 3'ün Çözümü

Tüm sistem için x yönünde momentumun korunumunu yazalım.

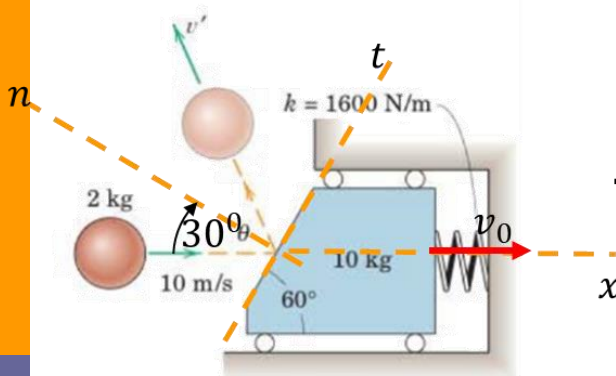
$$m_{top}v + 0 = m_{araba}v_0 + m_{top}v' \cos\theta$$
$$2 * 10 = 10v_0 - 2v' \cos\theta \quad (1)$$

Topun t - teğetsel yönde hızı değişmez

$$m_{top}(v)_t = m_{top}(v')_t$$
$$v \sin 30 = v' \sin(\theta - 30) \quad (2)$$

Geri sıçrama katsayısı normal yöndeki hızlar için yazılabilir

$$e = \frac{(v'_2)_n - (v'_1)_n}{(v_1)_n - (v_2)_n} \Rightarrow 0.6 = \frac{v_0 \cos 30 + v' \cos(\theta - 30)}{10 \cos 30 - 0}$$
$$5.196 = v_0 \cos 30 + v' \cos(\theta - 30) \quad (3)$$



$$10 = 5v_0 - v' \cos \theta \quad (1)$$

$$5 = v' \sin(\theta - 30) \quad (2)$$

$$5.196 = v_0 \cos 30 + v' \cos(\theta - 30) \quad (3)$$

□ Yukarıdaki denklemlerden v' , θ ve v_0 'nun bulunması
(2) ve (3)'ü düzenleyelim

$$5 = v' \sin \theta \cos 30 - v' \sin 30 \cos \theta$$

$$5.196 = v_0 \cos 30 + v' \cos \theta \cos 30 + v' \sin 30 \sin \theta$$

Bilinen değerleri yerine yazalım.

$$5 = 0.86v' \sin \theta - 0.5v' \cos \theta \quad (2')$$

$$5.196 = 0.86v_0 + 0.86v' \cos \theta + 0.5v' \sin \theta \quad (3')$$

(1) Denklemden

$$v_0 = 2 + \frac{1}{5}v' \cos \theta \quad (1')$$

(1') denklemini (3')'da yerine konulur.

$$3.476 = 1.32v' \cos \theta + 0.5v' \sin \theta \quad (3'')$$

$$5 = 0.86v' \sin \theta - 0.5v' \cos \theta$$

$$3.476 = 1.32v' \cos \theta + 0.5v' \sin \theta$$

- Yukarıdaki denklemlerden v', θ 'nin bulunması

5

3.476

$$\frac{0.86 \sin \theta - 0.5 \cos \theta}{6.6 \cos \theta + 2.5 \sin \theta} = \frac{1.32 \cos \theta + 0.5 \sin \theta}{2.99 \sin \theta - 1.738 \cos \theta}$$

$$6.6 \cos \theta + 2.5 \sin \theta = 2.99 \sin \theta - 1.738 \cos \theta$$

$$6.6 \cos \theta + 2.5 \sin \theta - 2.99 \sin \theta + 1.738 \cos \theta = 0$$

$$8.338 \cos \theta - 0.49 \sin \theta = 0$$

$$\frac{8.338}{0.49} = \tan \theta \Rightarrow \theta = 86.6^\circ$$

$$v' = \frac{5}{0.86 \sin \theta - 0.5 \cos \theta} = 6.03 \text{ m/s}$$

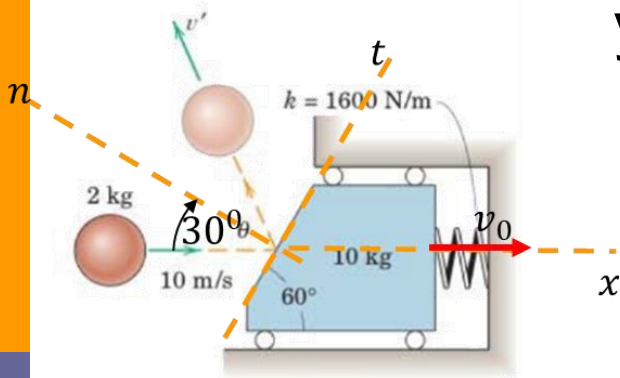
$$v_0 = 2 + \frac{1}{5} v' \cos \theta \Rightarrow v_0 = 2.07 \text{ m/s}$$

Örnekler

Örnek 3'ün çözümü Devam

Son olarak çarpışmanın ardından araba için enerjinin korunumunu yazarak yaydaki deformasyonu δ bulacağız.

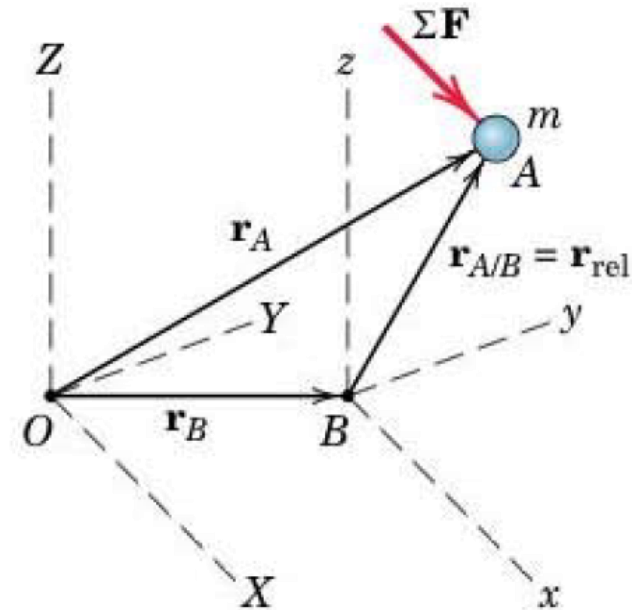
$$\begin{aligned}\frac{1}{2} m_{araba} v_0^2 &= \frac{1}{2} k \delta^2 \\ 10 * 2.07^2 &= 1600 \delta^2 \\ \delta &= 0.164 \text{ m} = 164 \text{ mm}\end{aligned}$$



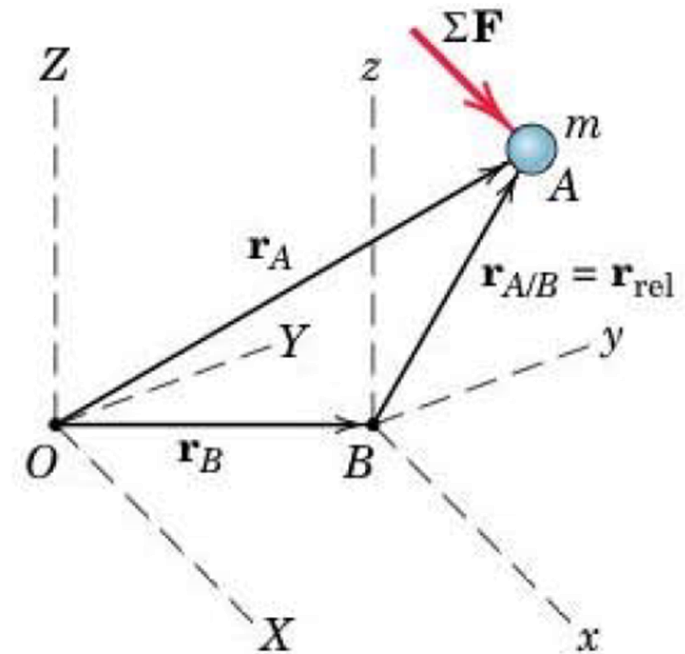
Özel Uygulamalar

Bağıl Hareket

- Şimdiye kadar, Newton'un ikinci kanununu, iş-enerji eşitliklerini ve impuls-momentum eşitliklerini sabit eksen takımı kullanarak çözdük.
- Bu bölümde, m kütledeki bir noktasal cismin hareketli x - y - z ve sabit X - Y - Z eksen takımlarına göre hareketini inceleyeceğiz.



Bağlı Hareket

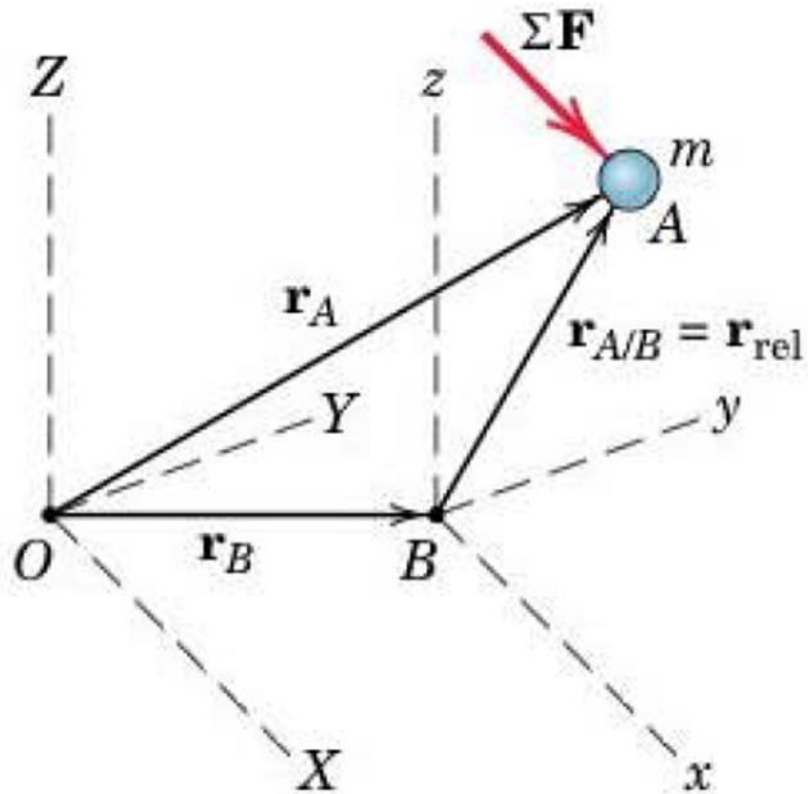


$$\mathbf{r}_A = \mathbf{r}_B + \mathbf{r}_{A/B}$$

$$\dot{\mathbf{r}}_A = \dot{\mathbf{r}}_B + \dot{\mathbf{r}}_{A/B} \text{ ya da } \mathbf{v}_A = \mathbf{v}_B + \mathbf{v}_{A/B}$$

$$\ddot{\mathbf{r}}_A = \ddot{\mathbf{r}}_B + \ddot{\mathbf{r}}_{A/B} \text{ ya da } \mathbf{a}_A = \mathbf{a}_B + \mathbf{a}_{A/B} \text{ ya da } \mathbf{a}_A = \mathbf{a}_B + \mathbf{a}_{rel}$$

Bağıl Hareket



Newton'un 2. yasası

$$\sum \vec{F} = m\vec{a}_A$$

$$\sum \vec{F} = m(\vec{a}_B + \vec{a}_{rel})$$

Eğer $\vec{a}_B=0$ ise

$$\sum \vec{F} = m\vec{a}_{rel}$$

Sabit Hızla Ötelenen Sistemler

$$\vec{a}_B=0, \sum \vec{F} = m\vec{a}_{rel}$$

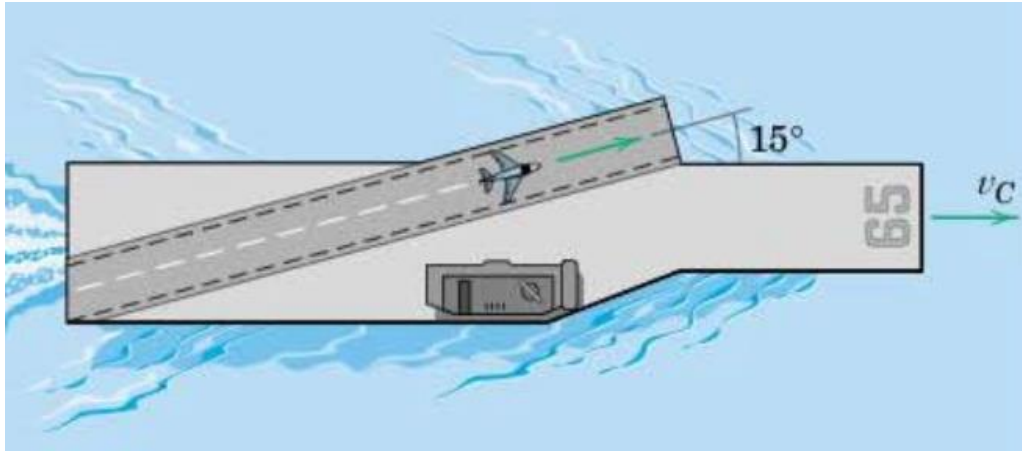
$$U_{rel} = \Delta T_{rel} \text{ burada } U_{rel} = \int \sum \vec{F} \cdot \overrightarrow{dr}_{rel}$$

$$T_{rel} = \frac{1}{2} m (v_{rel})^2$$

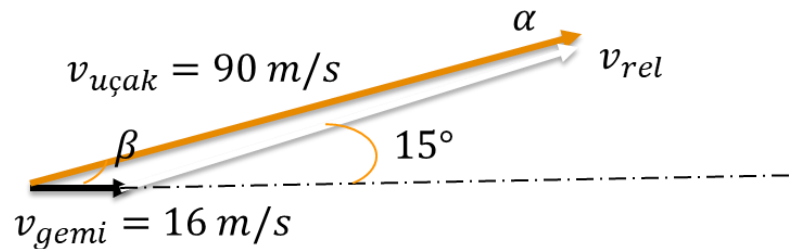
$$\sum \vec{F} = \dot{\vec{G}}_{rel} \text{ ya da } \int \sum \vec{F} dt = \Delta \vec{G}_{rel} \text{ burada } \vec{G}_{rel} = m\vec{v}_{rel}$$

Örnekler

- **Örnek 1:** Uçak gemisinin fırlatma rampası 7 ton kütleli uçağa sabit ivme vererek, uçağın kalkış hızı olan $v_{u\text{çak}} = 90 \text{ m/s}$ mutlak hız ile 100 m 'lik yatayla 15° açı yapan pistten kalkmasını sağlamaktadır. Uçak gemisinin hızı ise sabit gösterilen yönde $v_{gemi} = 16 \text{ m/s}$ dir. Fırlatma rampasının uçağa uyguladığı net kuvveti bulunuz.



Örnek 1'in çözümü



$$(v_{rel})^2 = (v_{gemi})^2 + (v_{uçak})^2 - 2 \cdot v_{gemi} \cdot v_{uçak} \cdot \cos(\beta)$$
$$\frac{\sin 165}{90} = \frac{\sin \alpha}{16} \Rightarrow$$

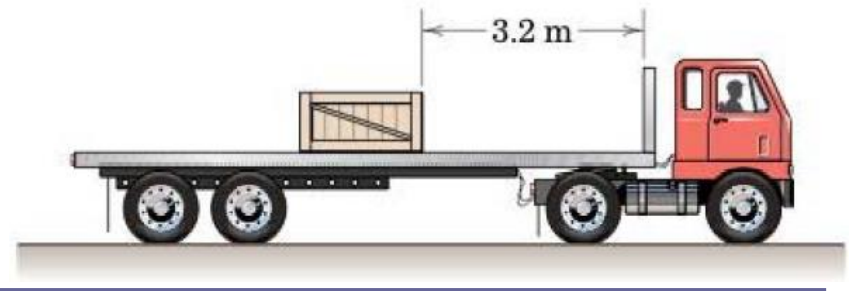
$$\alpha = 2.64 \Rightarrow \beta = 180 - 165 - 2.64 = 12.36^\circ$$

$$v_{rel} = 74.45 \text{ m/s}$$

$$U_{rel} = \Delta T_{rel}$$


$$F \cdot d = \frac{1}{2} m (v_{rel})^2 \Rightarrow F = \frac{0.5 * 7000 * (74.45)^2}{100} = 194 \text{ kN}$$

Örnekler




- **Örnek 2:** Kasasında yük taşıyan bir kamyon 15 m/s sabit hızla ilerlerken ani (maksimum: tekerler kitlenir ve kayar) fren yaparak duruyor. Yük ile kasa arasındaki statik ve kinetik sürtünme katsayıları sırasıyla $\mu_s = 0.8$ ve $\mu_k = 0.7$ olarak verilmektedir. Tekerlerle yol arasındaki sürtünme katsayısı ise $\mu_k = 0.9$ dur. Frenleme sırasında yükün kamyonu göre bağıl hareketi için ne söylenebilir.
- Yük hareketsiz durur mu
 - Biraz hareket eder durur mu
 - kamyonu göre bağıl v_{rel} hızıyla 3.2 m ilerisindeki kasa duvarına mı çarpar ve bu durumda hızı ne kadar olur.

Örnek 2'nin çözümü



$\sum \vec{F} = M\vec{a}_k; \quad -f_{max} = \mu_k Mg = Ma_k$
 $-\mu_k g = a_k = -0.9g \text{ m/s}^2$



$f = f_{max} = \mu_k mg$

$$\sum \vec{F} = m\vec{a}_y; \quad -f_{max} = \mu_k mg = ma_y$$
$$-\mu_k g = a_y = -0.7g \text{ m/s}^2$$

Örnek 2'nin çözümü devam

Yükün kamyonu göre bağıl ivmesi

$$a_y = a_k + a_{y/k} \Rightarrow a_{\frac{y}{k}} = a_y - a_k = -0.7g - (-0.9g) = 0.2g$$

Kamyon hareket ettiği sürece yükün kamyonu göre bağıl ivmesi $0.2g$ dolayısıyla yükün durmadığı hareket ettiği anlaşılıyor. Yük kamyon durana kadar bu ivme ile hareket edecek, Peki kamyon ne kadar sürede durur.

$$v = v_0 + a_k t_{durma} \Rightarrow$$
$$0 = 15 - 0.19gt_{durma} \Rightarrow t_{durma} = 1.699 \text{ s}$$

Örnek 2'nin çözümü devam

Bu zaman süresince yük kamyonun kasasında kamyona göre ne kadar yol almıştır

$$X_{y/k} = (X_{y/k})_0 + (v_{y/k})_0 t_{durma} + \frac{1}{2} a_{y/k} (t_{durma})^2$$

$$X_{y/k} = 2.83 \text{ m}$$

$$v_{y/k} = (v_{y/k})_0 + (a_{y/k})_0 t_{durma}$$

$$v_{y/k} = 3.33 \text{ m/s}$$

Örnek 2'nin çözümü devam

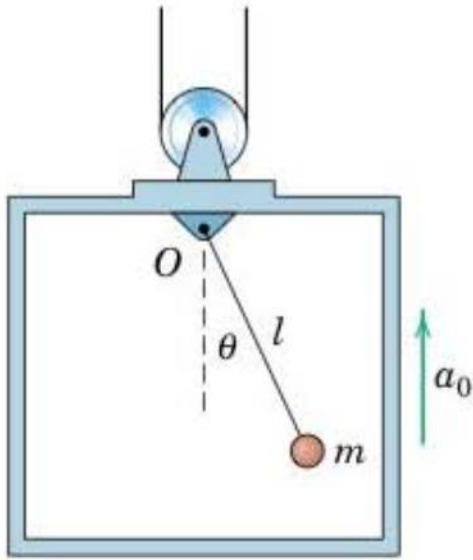
- Yük kamyon durduktan sonrada bir süre $v_{y/k} = 3.33 \text{ m/s}$ ilk hızı ve $a_{y/k} = a_y = -0.7g$ yavaşlama ivmesiyle hareketine devam edecektir. Yükün önünde duvar olduğuna göre duvara çarpacağını düşünebiliriz. Son durumda duvara olan uzaklığı

$$X = s - X_{y/k} = 3.2 - 2.83 = 0.37 \text{ m}$$

Çarpma hızı

$$v_c^2 = v_{c0}^2 + 2a_y \cdot X$$
$$v_c = 2.46 \text{ m/s}$$

Örnek 3



Şekilde görüldüğü gibi yukarı doğru a_0 ivmesiyle hareket eden asansörün tavanına basit bir sarkaç bağlanmıştır. Eğer sarkaç θ_0 açısıyla durgunluktan harekete başlatılırsa ipteki T_0 gerilmesini $\theta = 0$ için bulunuz. Bulduğunuz sonucu $\theta_0 = \pi/2$ için değerlendiriniz.

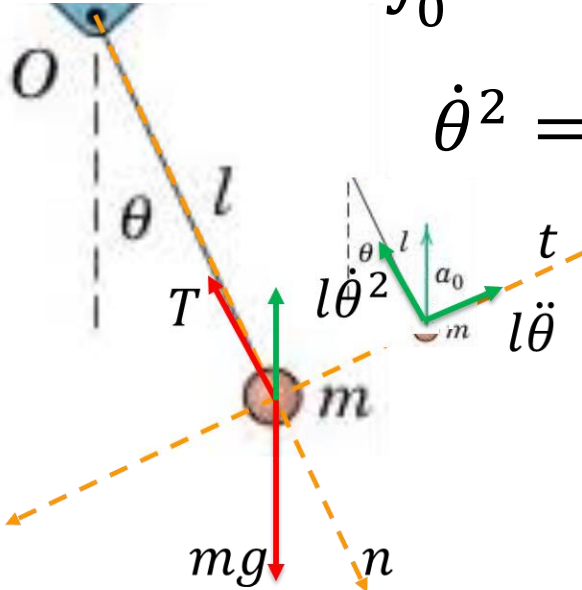
Örnek 3'ün çözümü

$$\sum F_t = ma_t \Rightarrow -mgsin\theta = m(l\ddot{\theta} + a_0sin\theta)$$

$$\Rightarrow \ddot{\theta} = -\left(\frac{a_0 + g}{l}\right)sin\theta$$

$$\int_0^{\dot{\theta}} \dot{\theta} d\dot{\theta} = -\int_{\theta_0}^{\theta} -\left(\frac{a_0 + g}{l}\right)sin\theta d\theta$$

$$\dot{\theta}^2 = 2\left(\frac{a_0 + g}{l}\right)(cos\theta - cos\theta_0)$$



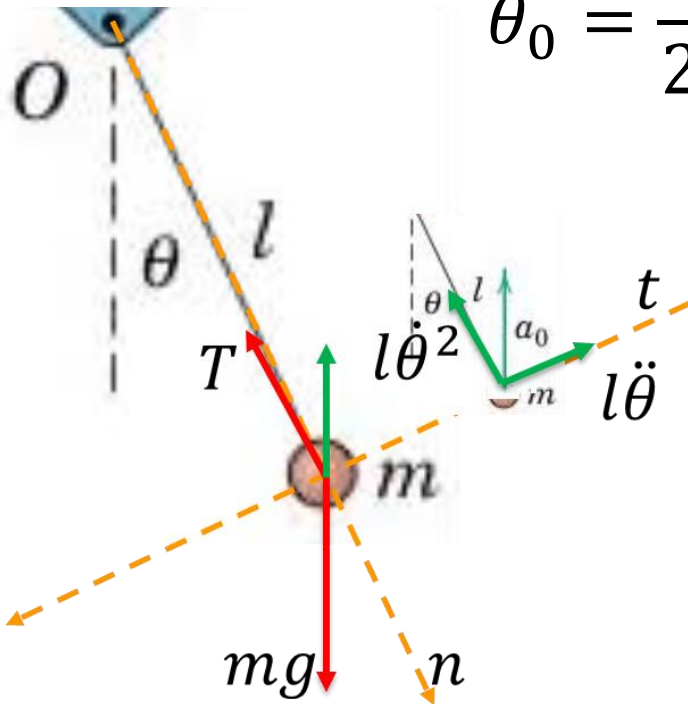
Örnek 3'ün çözümü devam

$$\sum F_n = ma_n \Rightarrow T - mg \cos \theta = m(l\dot{\theta}^2 + a_0 \cos \theta)$$

$$\Rightarrow T = m(g + a_0)(3 \cos \theta - 2 \cos \theta_0)$$

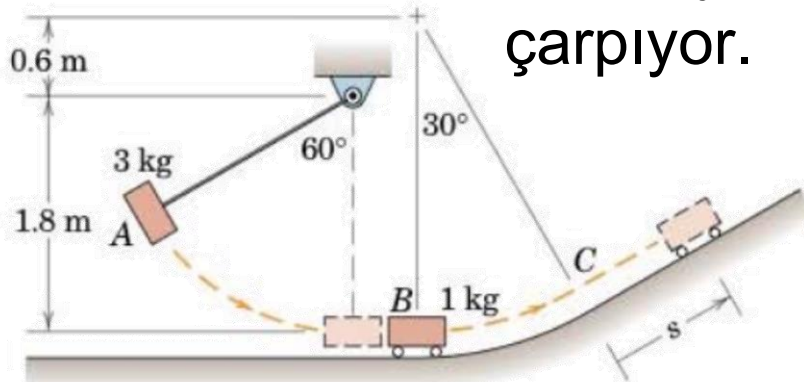
$$\theta = 0 \Rightarrow T_0 = m(g + a_0)(3 - 2 \cos \theta_0)$$

$$\theta_0 = \frac{\pi}{2} \Rightarrow T_0 = 3m(g + a_0)$$



Örnek 4

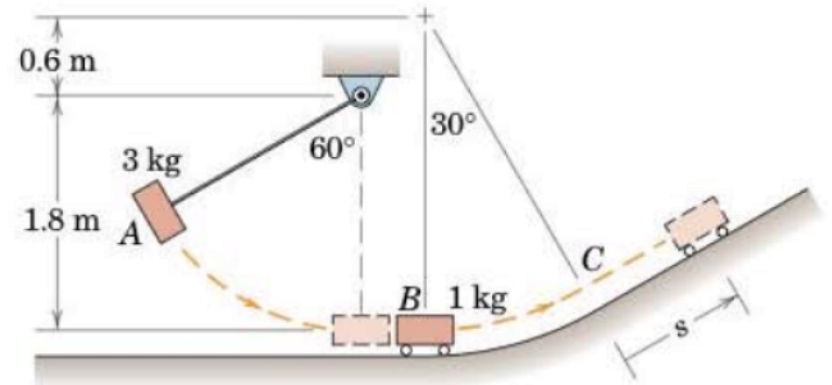
3 *kg*'lık A bloğu resimde gösterilen 60° pozisyonundan durgunluktan serbest bırakılıyor ve akabinde 1 *kg*'lık B arabasına çarpıyor.



Eğer çarpışma sırasındaki geri sıçrama katsayısı $e = 0.7$ ise B arabasının çarpışma sonrası yapacağı s ile gösterilen yolu bulunuz. Sürtünmeler ihmal edilebilir.

Örnek 4'ün çözümü

- Çözüm yolu
 - A cisminin çarpışmadan hemen önceki hızını bul.
 - Momentumun korunumundan çarpışma sonrası hızlarla ilgili bir eşitlik bul
 - Verilen geri sıçrama katsayısını kullanarak çarpışma sonrası hızlarla ilgili bir eşitlik daha bul
 - B cisminin durana kadar enerjisinin korunumunu yaz ve kat edeceği mesafeyi bul.



Örnek 4'ün çözümü

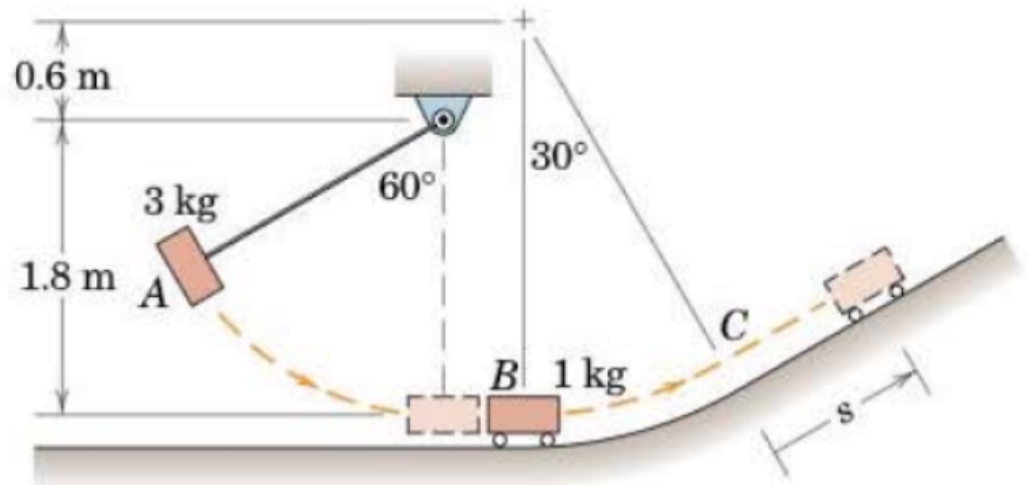
Çözüm

- A cisminin çarpışmadan hemen önceki hızını bul.

$$\Delta T = \Delta V_g \Rightarrow 0 - \frac{1}{2} m_A v_A^2 = -m_A g 1.8(1 - \cos\theta)$$

$$v_A^2 = 2g1.8(1 - \cos\theta) \Rightarrow v_A = \sqrt{3.6g(1 - \cos\theta)}$$

$$v_A = 4.20 \text{ m/s}$$



Örnek 4'ün çözümü

Çözüm devam

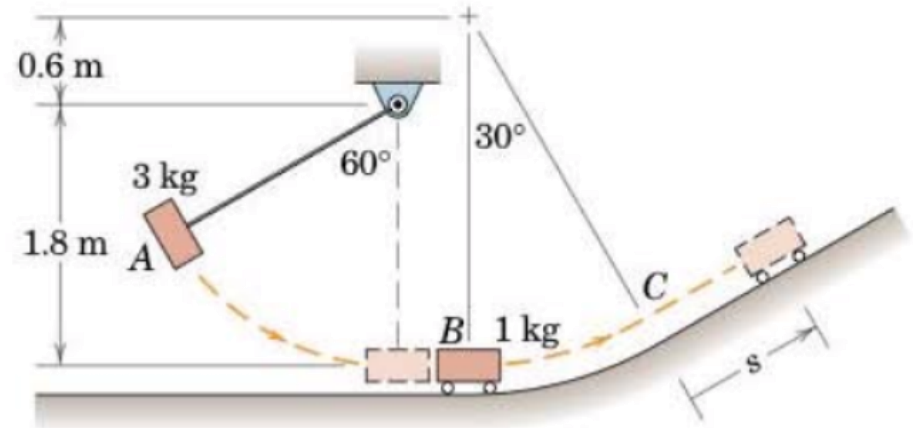
- Momentumun korunumundan çarpışma sonrası hızlarla ilgili bir eşitlik bul ve Verilen geri sıçrama katsayısını kullanarak çarpışma sonrası hızlarla ilgili bir eşitlik daha bul

$$m_A v_A + 0 = m_A v'_A + m_B v'_B \Rightarrow 3 * 4.2 = 3v'_A + v'_B$$

$$e = \frac{v'_B - v'_A}{v_A - 0} \Rightarrow 0.7 * 4.2 = v'_B - v'_A$$

$$v'_A = 2.415 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$v'_B = 5.355 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

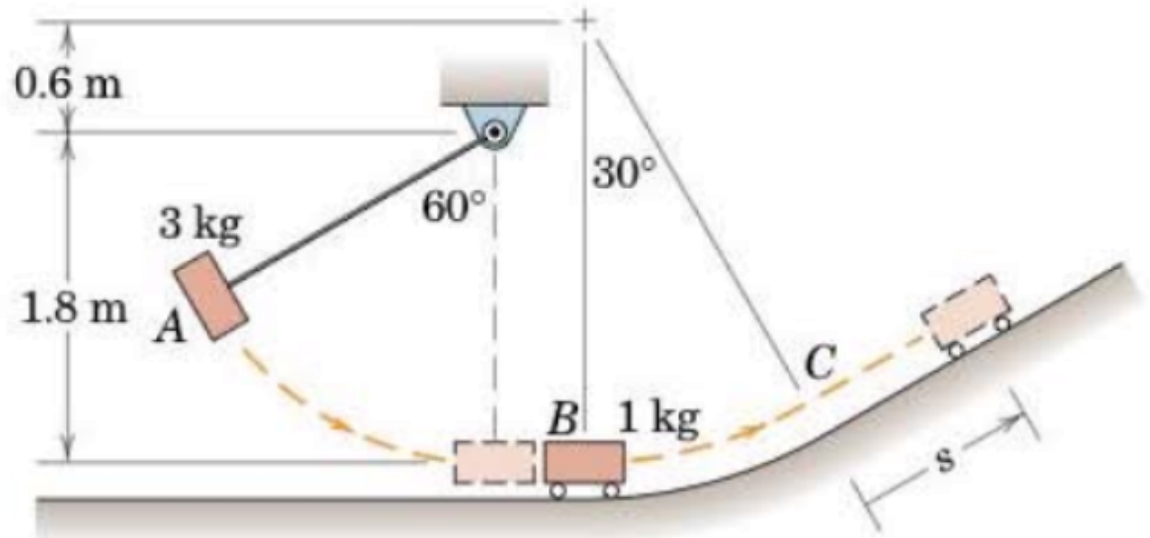


Örnek 4'ün çözümü

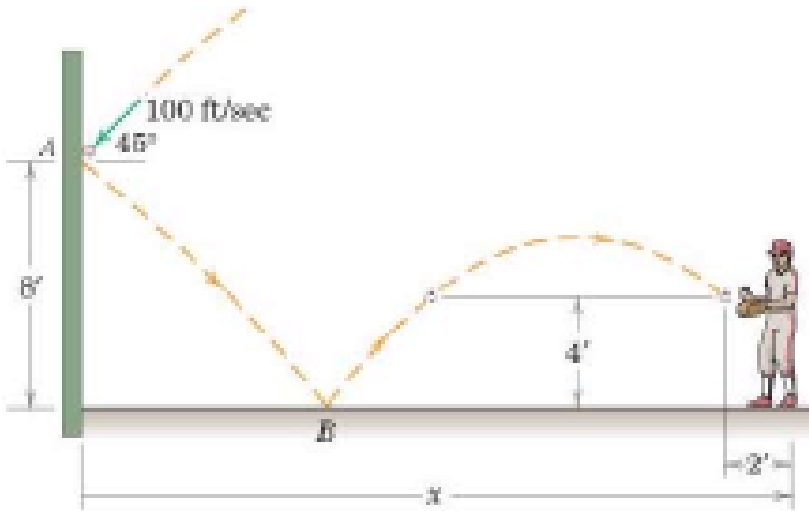
□ Çözüm son

- B cisminin durana kadar enerjinin korunumunu yaz ve kat edeceği mesafeyi bul.

$$\Delta T = \Delta V_g \Rightarrow \frac{1}{2} m_B v_B'^2 - 0 = m_B g 2.4 (1 - \cos 30^\circ + s * \sin 30^\circ)$$
$$s = 2.33 \text{ m}$$



Örnek 5



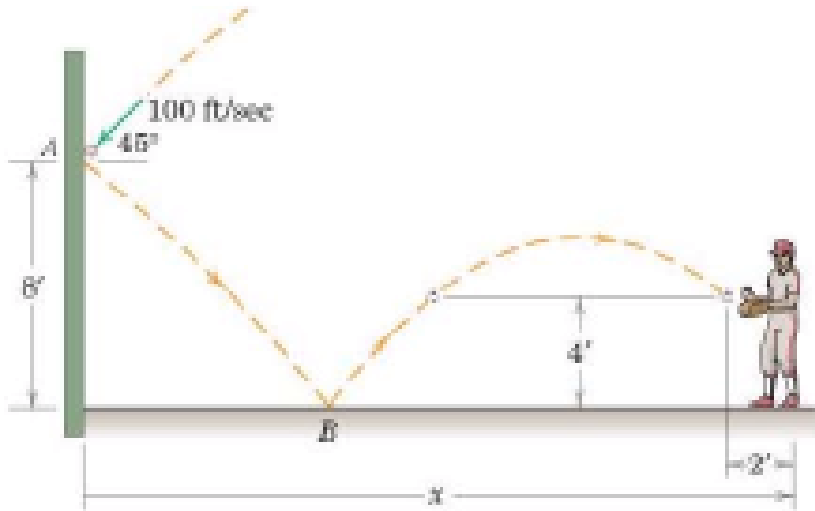
Oyun sırasında fırlatılan top A noktasında ($e_1 = 0.5$) duvara B noktasında ($e_2 = 0.3$) yere çarpıyor.

Oyuncu topu kendisinden 2 *ft* önde ve yerden 4 *ft* yükseklikte tutuyor.

Problem x ile gösterilen mesafenin bulunması istenmektedir.

İki olası çözüm olduğuna dikkat ediniz.

Örnek 5'in Çözümü



Çözüm Yolu

- Topun duvara çarptıktan sonraki hızı ($e_1 = 0.5$)
- Topun yere düşme hızı ve zamanı
- Yere çarptıktan sonraki hızı ($e_2 = 0.3$)
- Sıçradıktan sonra 4 ft yüksekliğe ulaşma hızı zamanı
- Problem x ile gösterilen mesafenin iki durum içi bulunması

Örnek 5'in Çözümü

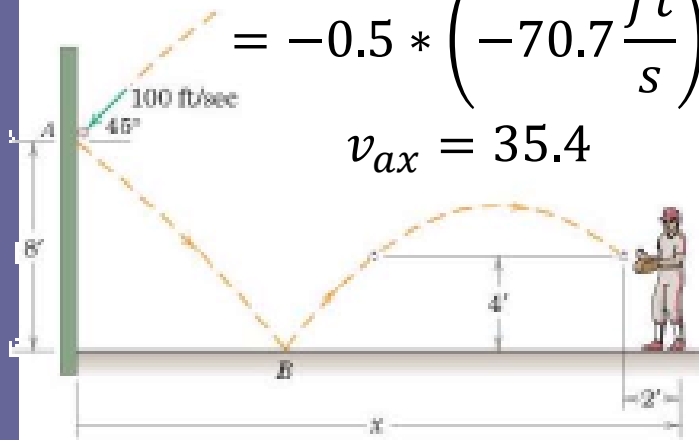
$$v_x = -100 \cos 45 = -70.7 \frac{ft}{s};$$
$$v_y = -100 \sin 45 = -70.7 \frac{ft}{s};$$

a.) duvara çarptıktan sonra x yönündeki hız değişecek y yönündeki hız aynı kalacaktır.

$$v_{ay} = v_y = -70.7 \frac{ft}{s}$$

$$v_{ax} = -e_1 * v_x$$
$$= -0.5 * \left(-70.7 \frac{ft}{s} \right)$$

$$v_{ax} = 35.4$$



Çözüm Yolu

b.) Topun yere düşme hızı enerjini korunumundan bulunur. Bu sefer x yönündeki hız sabit kalır y yönündeki hızı yerçekimi ivmesinin etkisi ile değişir.

$$v_{bx} = v_{ax}$$

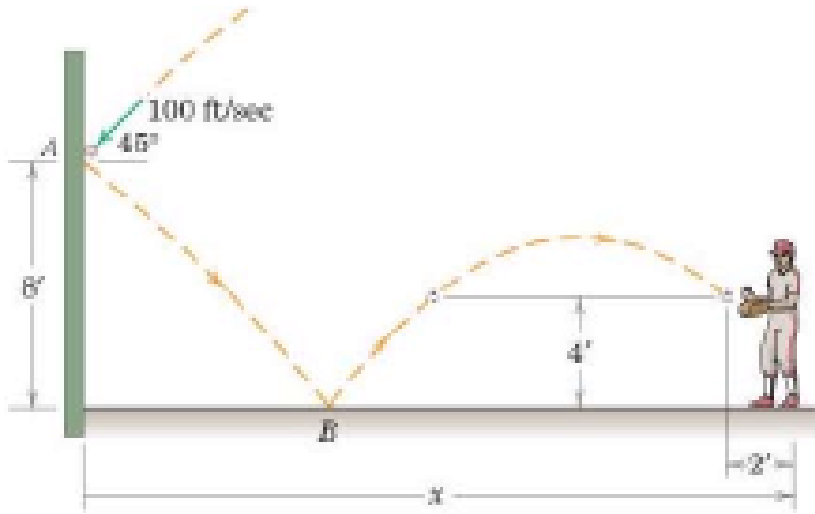
$$\Delta T = \Delta V_g \Rightarrow$$

$$\frac{1}{2} m v_{by}^2 - \frac{1}{2} m v_{ay}^2 = mg8$$

$$v_{by} = -74.3 \frac{ft}{s}$$

$$t_{düşüş} = \frac{-v_{by} - (-v_{ay})}{-g} = 0.1104$$

Örnek 5'in Çözümü



c.) Yere çarpıp sıçrama hızı

$$v'_{by} = -e_2 * v_{by} = -0.3 * \left(-74.3 \frac{ft}{s} \right)$$

$$v'_{by} = 22.3 \frac{ft}{s}$$

d.) Sıçradıktan sonra 4 ft yüksekliğe ulaşma hızı ve zamanı

$$v_{4y} - v'_{by} = -gt$$

$$v_{4y} = v'_{by} - gt$$

$$4 - 0 = v'_{by}t_4 - \frac{1}{2}gt_4^2$$

$$(t_4)_{ilk durum} = 0.212 s$$

$$(t_4)_{ikinci durum} = 1.172 s$$

e.) İlk durumda mesafe

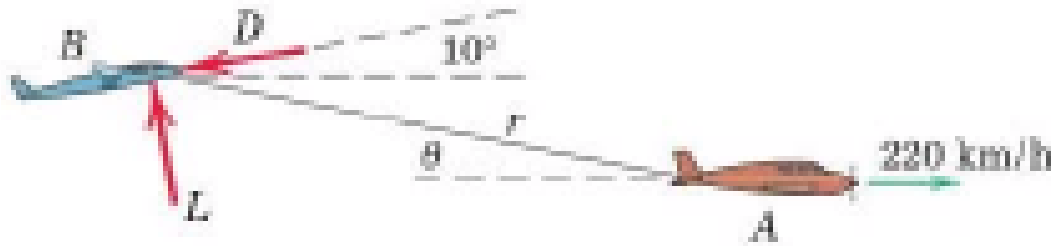
$$x = v_{ax} * t_{düşüş} + v_{bx} * t_{4ilk} + 2$$

$$x = v_{ax} * (t_{düşüş} + t_{4ilk}) + 2 = 13.4$$

İkinci durumda mesafe

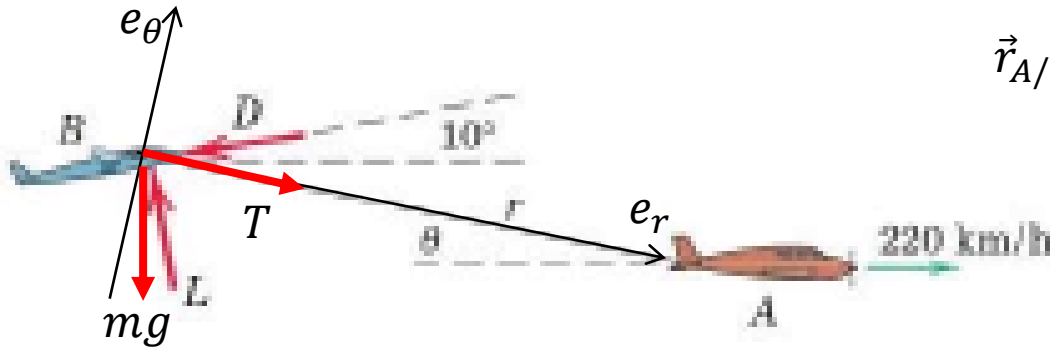
$$x = v_{ax} * (t_{düşüş} + t_{4iki}) + 2 = 47.4$$

Örnek 6



Yatay olarak 220 km/h hızla uçan A uçağına, 200 kg 'lık B planörü bağlanmıştır. Bağlama kablosu düz bir çizgi şeklinde ve 60 m uzunluğundadır. $\theta = 15^\circ$ olduğunda planör yükselmeye başlıyor ve kablonun yatayla yaptığı açı sabit olarak artmaya başlıyor $\dot{\theta} = 5 \text{ deg/s}$. Aynı zamanda bu pozisyon için bağlama kablosundaki gerilim 1520 N . Planöre etkiyen aerodinamik kaldırma L ve sürüklenme D kuvvetlerini hesaplayınız.

Örnek 6'nın çözümü



$$\vec{r}_{A/B} = r\mathbf{e}_r \Rightarrow \vec{v}_{A/B} = \dot{r}\mathbf{e}_r + r\dot{\theta}\mathbf{e}_\theta; \dot{r} = 0$$

$$\vec{a}_{A/B} = \dot{r}\dot{\theta}\mathbf{e}_\theta + r\ddot{\theta}\mathbf{e}_\theta - r\dot{\theta}^2\mathbf{e}_r$$

$$\vec{a}_A = \vec{a}_B + \vec{a}_{A/B}$$

$$0 = \vec{a}_B - r\dot{\theta}^2\mathbf{e}_r$$

$$\vec{a}_B = r\dot{\theta}^2\mathbf{e}_r$$

$$\sum F_\theta = 0 \Rightarrow L\cos 25^\circ - D\sin 25^\circ - mg\cos 15^\circ = 0$$

$$\sum F_r = ma \Rightarrow T - L\sin 25^\circ - D\cos 25^\circ + mg\sin 15^\circ = mr\dot{\theta}^2$$

$$0.906L - 0.422D = 1895$$

$$0.422L + 0.906D = 1936$$

$$L = 2536; D = 955.6$$